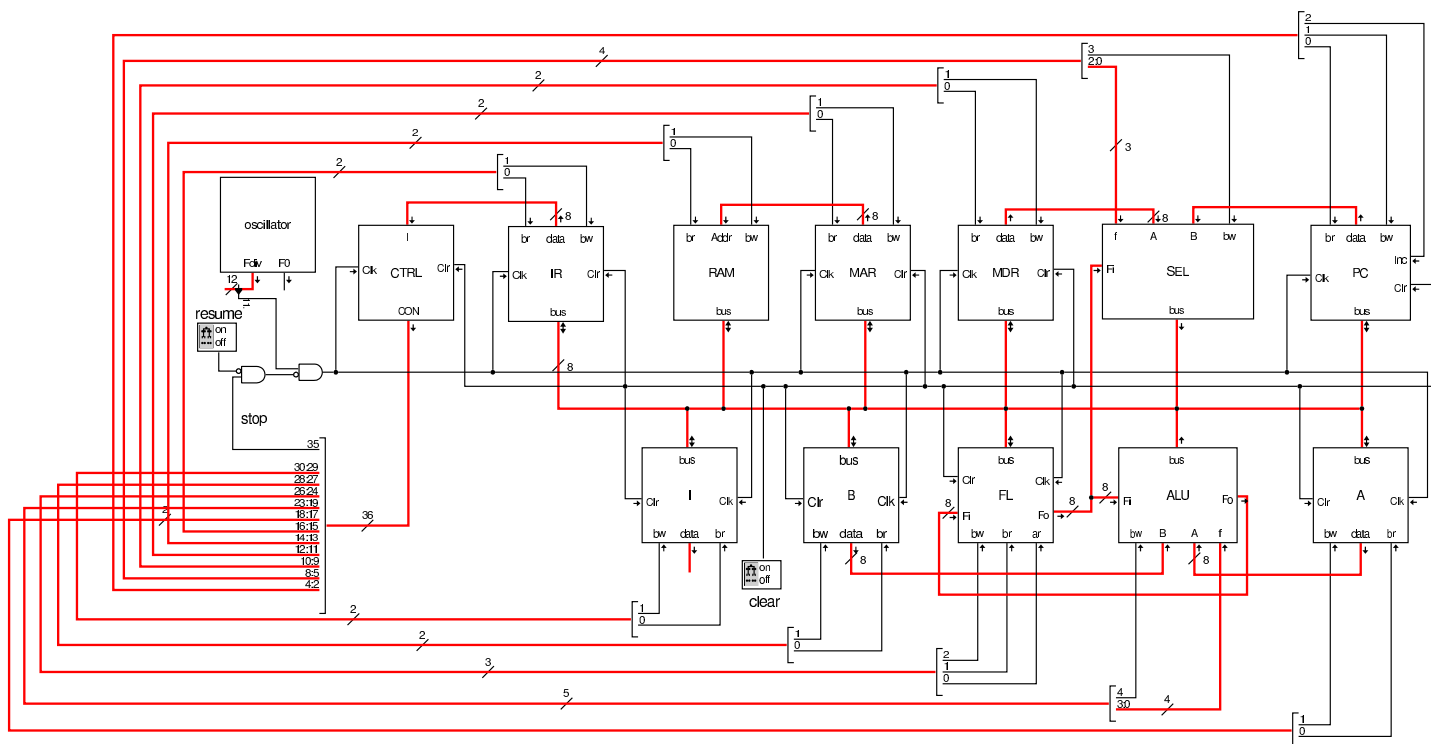


# Versione F: condizioni



Nella sesta versione della CPU dimostrativa, viene aggiunto un modulo che consente di eseguire delle comparazioni, sulla base dello stato degli indicatori annotati nel registro **FL**, scegliendo tra due valori che in questo progetto sono costituiti dal contenuto del registro **PC** o dal contenuto del registro **MDR**.

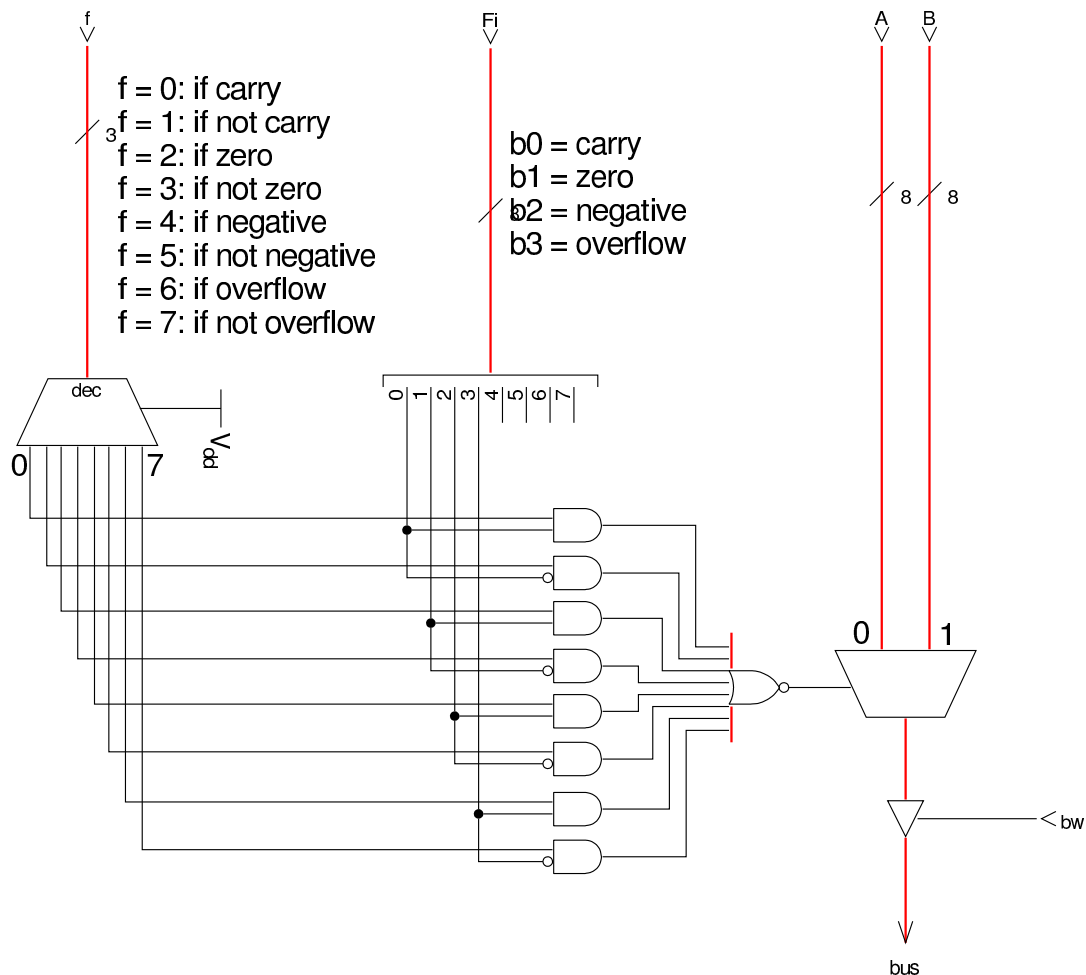
Figura u11.1. Il bus della CPU con l'aggiunta del modulo **SEL** per la gestione condizioni.



Il modulo **SEL** riceve due valori dagli ingressi **A** e **B**; dall'ingresso **Fi** riceve lo stato degli indicatori, così come emesso dal registro **FL**. Sulla base della funzione che si seleziona attraverso l'ingresso **f**, quando è attivo l'ingresso **bw**, il modulo immette nel bus uno

dei due valori disponibili negli ingressi **A** e **B**. Quando la condizione rappresentata dalla funzione si avvera, viene scelto il valore dell'ingresso **A**, altrimenti si prende **B**.

Figura u11.2. La struttura interna del modulo **SEL**.



Nel codice che descrive i campi del bus di controllo, si aggiungono quelli seguenti, i quali servono specificatamente a gestire il modulo **SEL**:

```

field sel_f[7:5]={
    if_carry=0,
    if_not_carry=1,
    if_zero=2,
    if_not_zero=3,
    if_negative=4,
    if_not_negative=5,

```

```

        if_overflow=6,
        if_not_overflow=7
};
field sel_bw[8];           // SEL --> bus

```

Nell'elenco dei codici operativi si aggiungono istruzioni nuove e lo stesso poi nella descrizione del microcodice:

```

op jump_if_carry {
    map jump_if_carry : 16;           // jump to #nn if carry==1
    +0[7:0]=16;
    operands op_1;
};
op jump_if_not_carry {
    map jump_if_not_carry : 17;      // jump to #nn if carry==0
    +0[7:0]=17;
    operands op_1;
};
op jump_if_zero {
    map jump_if_zero : 18;          // jump to #nn if zero==1
    +0[7:0]=18;
    operands op_1;
};
op jump_if_not_zero {
    map jump_if_not_zero : 19;      // jump to #nn if zero==0
    +0[7:0]=19;
    operands op_1;
};
op jump_if_negative {
    map jump_if_negative : 20;      // jump to #nn if negative==1
    +0[7:0]=20;
    operands op_1;
};
op jump_if_not_negative {
    map jump_if_not_negative : 21;  // jump to #nn if negative==0
    +0[7:0]=21;
}

```

```

    operands op_1;
};
op jump_if_overflow {
    map jump_if_overflow : 22;      // jump to #nn if overflow==1
    +0[7:0]=22;
    operands op_1;
};
op jump_if_not_overflow {
    map jump_if_not_overflow : 23; // jump to #nn if overflow==0
    +0[7:0]=23;
    operands op_1;
};

```

```

begin microcode @ 0
...
jump_if_carry:
    mar_br pc_bw;          // MAR <-- PC
    pc_Inc;               // PC++
    mdr_br ram_bw;       // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_carry sel_bw // PC = (carry ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load; // CNT <-- 0
//
jump_if_not_carry:
    mar_br pc_bw;          // MAR <-- PC
    pc_Inc;               // PC++
    mdr_br ram_bw;       // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_not_carry sel_bw // PC = (not_carry ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load; // CNT <-- 0
//
jump_if_zero:
    mar_br pc_bw;          // MAR <-- PC
    pc_Inc;               // PC++
    mdr_br ram_bw;       // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_zero sel_bw // PC = (zero ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load; // CNT <-- 0
//
jump_if_not_zero:
    mar_br pc_bw;          // MAR <-- PC
    pc_Inc;               // PC++

```

```

    mdr_br ram_bw;                // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_not_carry sel_bw // PC = (not_zero ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load;        // CNT <-- 0
//
jump_if_negative:
    mar_br pc_bw;                // MAR <-- PC
    pc_Inc;                       // PC++
    mdr_br ram_bw;               // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_negative sel_bw // PC = (negative ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load;        // CNT <-- 0
//
jump_if_not_negative:
    mar_br pc_bw;                // MAR <-- PC
    pc_Inc;                       // PC++
    mdr_br ram_bw;               // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_not_negative sel_bw // PC = (not_negative ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load;        // CNT <-- 0
//
jump_if_overflow:
    mar_br pc_bw;                // MAR <-- PC
    pc_Inc;                       // PC++
    mdr_br ram_bw;               // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_overflow sel_bw // PC = (overflow ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load;        // CNT <-- 0
//
jump_if_not_overflow:
    mar_br pc_bw;                // MAR <-- PC
    pc_Inc;                       // PC++
    mdr_br ram_bw;               // MDR <-- RAM[mar]
    pc_br sel_f=if_not_overflow sel_bw // PC = (not_overflow ? MAR : PC)
    ctrl_start ctrl_load;        // CNT <-- 0
...
end

```

Figura u11.6. Corrispondenza con il contenuto della memoria che rappresenta il microcodice (la coppia *m1* e *m2* dell'unità di controllo).

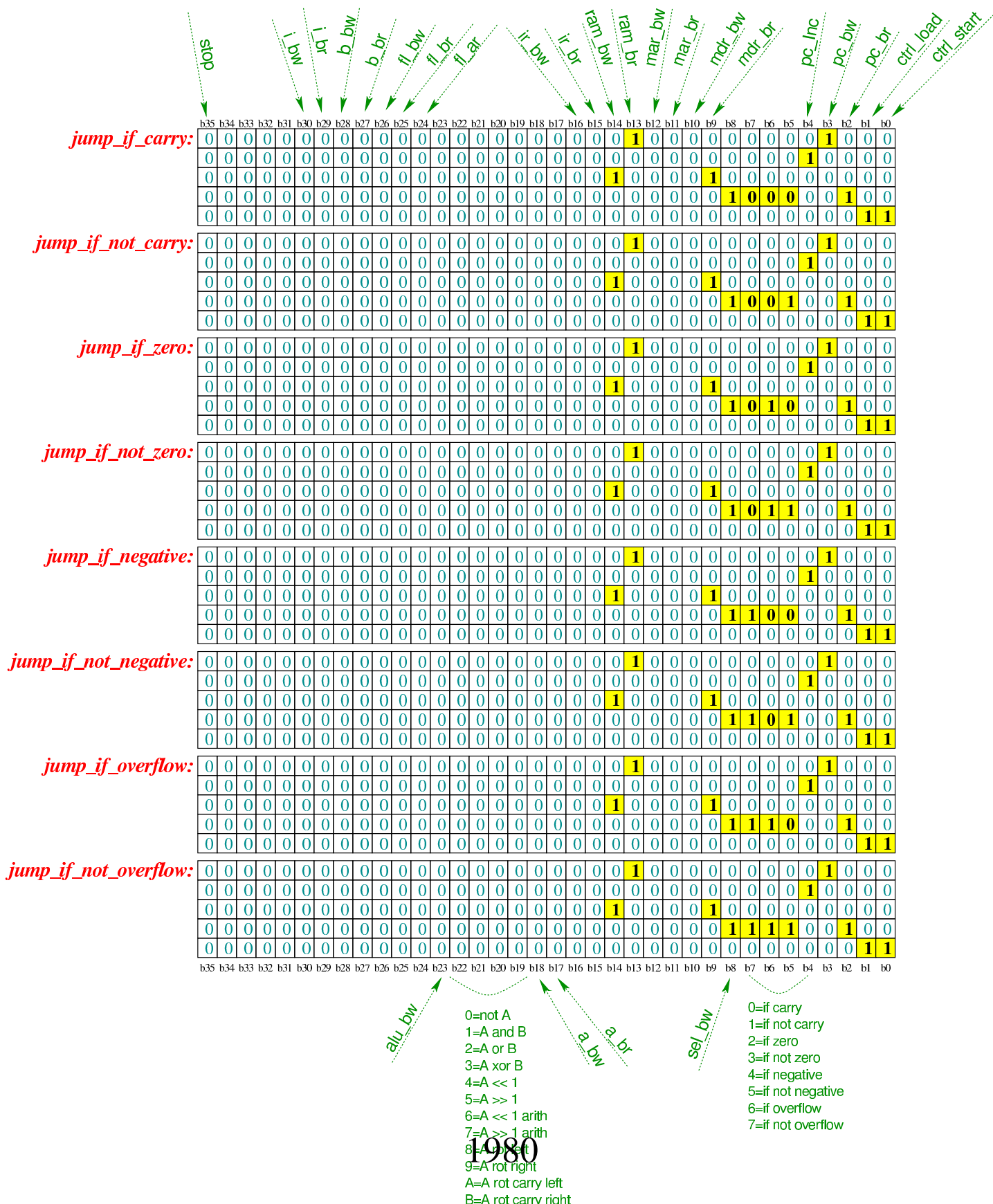


Tabella u111.7. Elenco delle macroistruzioni aggiunte in questa versione della CPU dimostrativa.

Sintassi	Descrizione
<code>jump_if_carry <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di riporto è attivo.
<code>jump_if_not_carry <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di riporto non è attivo.
<code>jump_if_zero <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore zero è attivo.
<code>jump_if_not_zero <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore zero non è attivo.
<code>jump_if_negative <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di valore negativo è attivo.
<code>jump_if_not_negative <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di valore negativo non è attivo.
<code>jump_if_overflow <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di straripamento è attivo.
<code>jump_if_not_overflow <i>indirizzo</i></code>	Salta all'indirizzo specificato se l'indicatore di straripamento non è attivo.

Listato u111.8. Macrocodice per sperimentare l'uso del modulo di selezione, nel quale si crea un ciclo che incrementa una variabile, di una unità alla volta, fino a quando questa variabile contiene il risultato della somma con un'altra. Il file completo che descrive le memorie per Tkgate dovrebbe essere disponibile presso [allegati/circuiti-logici/scpu-sub-f-jump-if.gm](http://allegati/circuiti-logici/scpu-sub-f-jump-if.gm).

```
begin macrocode @ 0
start:
```

```

    load_imm #costante_zero
    move_mdr_b
    load_imm #variabile_x
    move_mdr_a
    add
ciclo:
    jump_if_zero #stop
    load_imm #variabile_y
    move_mdr_a
    load_imm #costante_uno
    move_mdr_b
    add
    move_a_mdr
    store_imm #variabile_y
    load_imm #variabile_x
    move_mdr_a
    load_imm #costante_uno
    move_mdr_b
    sub
    move_a_mdr
    store_imm #variabile_x
    jump #ciclo
stop:
    stop
costante_zero:
    .byte 0
costante_uno:
    .byte 1
variabile_x:
    .byte 3
variabile_y:
    .byte 7
end

```



Figura u111.9. Contenuto della memoria RAM prima dell'esecuzione. Le celle indicate con «xx» hanno un valore indifferente. Al termine dell'esecuzione, la cella di memoria all'indirizzo  $23_{16}$ , corrispondente a *variabile\_y*, contiene il valore 10 ( $0A_{16}$ ).

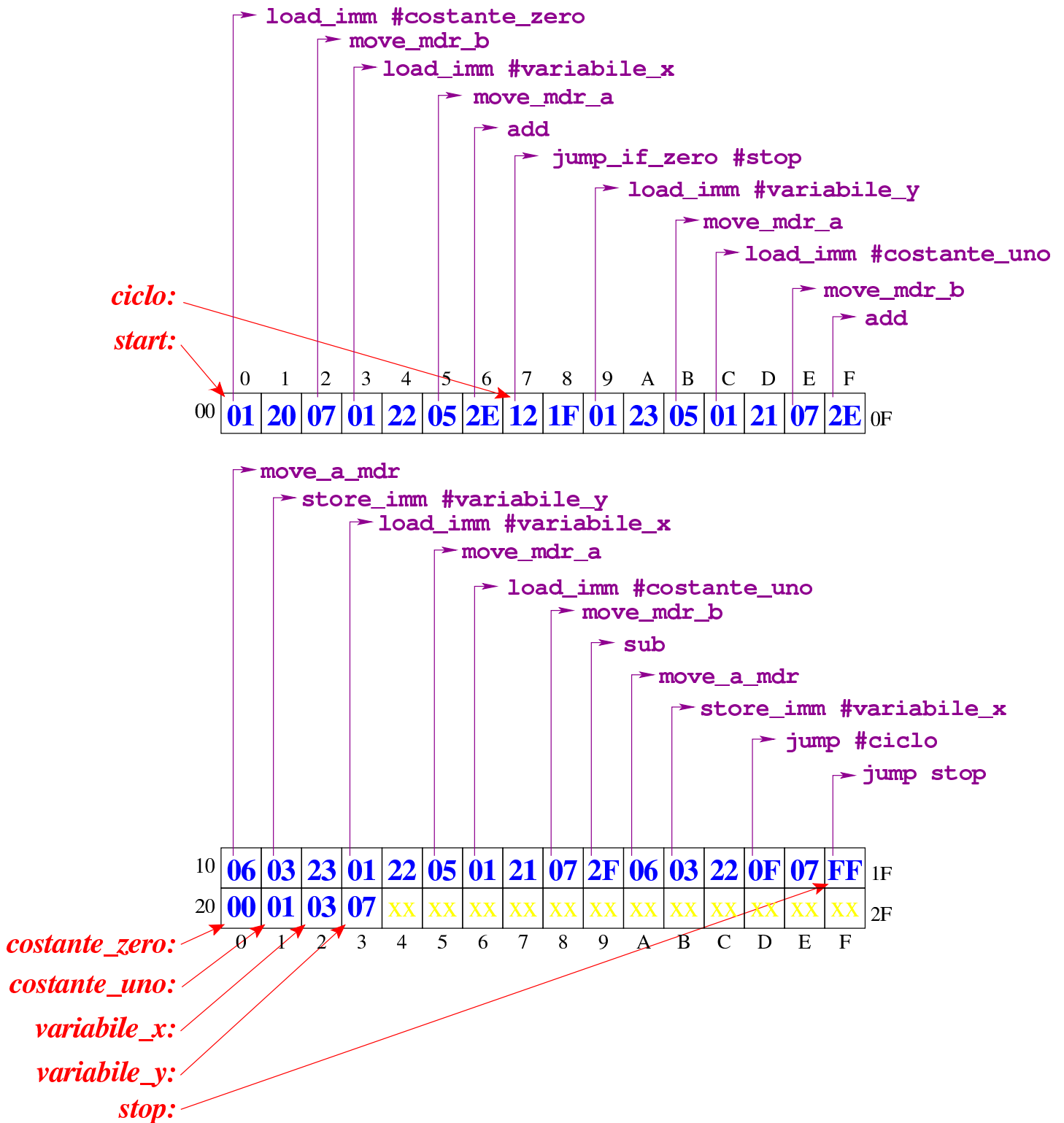


Figura u11.10. Situazione conclusiva del bus dati. Video: <http://www.youtube.com/watch?v=hFoOoGf86t0>

